

Against the Odds No.17

Ce dix-septième opus d'*Against The Odds* était attendu par les fans de guerre navale car traitant de la bataille du golfe de Leyte en 1944. Ce thème avait déjà été traité l'an dernier par Avalanche Press Limited avec une boîte à 200\$ que tous ne purent se payer. Les heureux possesseurs de ce jeu étaient sans doute curieux de connaître l'approche du thème, les autres l'attendaient sans doute comme une espèce de lot de consolation.



c'est-à-dire la manœuvre en tenaille et la flotte leurre.

Le jeu commence par une séquence initiale pendant laquelle le joueur compose ses escadres, positionne ses caps, ses sous-marins et vedettes lance-torpilles et surtout remet tous les marqueurs d'activation dans la coupe. En effet, l'activation des *task forces* se fait par tirage au sort, ce qui introduit une part d'aléatoire dans le sort des armes. La phase suivante, dite d'activation voit la définition des missions (recherche, mouvement, attaque...). Les escadres doivent évidemment être détectées pour subir une attaque. Les résultats des recherches se tirent sur une table dont les résultats ne sont finalement pas si différents de ceux de la série *Second World War at Sea*. Les combats peuvent être de plusieurs types : air surface, avec les caps et la D.C.A. à franchir avant de pouvoir fixer son choix sur une unité et l'attaquer ; et combats entre navires qui se déroulent sur une carte tactique avec des engagements



➤ Pour conclure :

En conclusion, nous éviterons de comparer ce jeu à celui d'Avalanche Press Limited : les ambitions ne sont pas les mêmes. Nous avons d'un côté une méga campagne sur toute la fin de la guerre sur ce théâtre, et de l'autre un jeu qui se veut beaucoup plus court et accessible. Il s'agit cependant d'un bon petit produit, à recommander donc pour les passionnés de guerre navale, avec un système simple et classique qui évite les chasse-trappes propres à ce type de conflit du point de vue de la complexité.

➤ Ressources en ligne :

- Site de l'éditeur : http://www.atomagazine.com/game_17.html
- Fiche BoardgameGeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/23614>

Patrick Mela

➤ Les articles :

L'article principal traite de la bataille de Leyte et de la fin de la guerre dans le Pacifique. Il est très détaillé, avec les ordres de batailles, de nombreuses cartes dont celle de la bataille de Surigao (au sud de Leyte) qui vit les Japonais s'enfermer dans un piège américain avec destroyers attaquant par vagues sur les ailes et cuirassés au fond du goulet barrant le T. Suit une analyse des pertes de l'US Navy et de leurs causes ; et une analyse des kamikazes, ce en quoi ils ont réussi (ils ont amené la Septième Flotte au bord de la rupture) et ce en quoi ils ont échoué (notamment le fait que le sort de la guerre était déjà joué).

L'article «hors thème» concerne la prise en compte des armes de précision dans les jeux. Il faut noter également la présence d'une aide de jeu (errata) pour le jeu *Toppling the Reich* du numéro *annual* (voir fiche FoW sur le thème) ; et une pub (cocorico !) pour *Le Vol de l'Aigle* de nos amis de Pratz Editions, distribué aux Etats-Unis par Clash of Arms. Au delà de l'annonce des thèmes pour les prochains numéros, il est à signaler une mise en pré-vente particulière : une série de vingt jeux, décrivant les vingt plus grandes batailles de l'Histoire (du moins selon un ouvrage d'histoire américain). Ceux qui poseront une option pour toute la série recevront un vingt-et-unième jeu exclusif et gratuit : affaire à suivre, donc.



➤ Le jeu :

- une carte,
- 376 pions,
- magazine,
- règles.

La carte est très agréable à regarder, caractéristique des derniers numéros (*Aegean War*, *Dien Bien Phu*...). Les pions sont très classiques, sur deux planches, avec assez peu de marqueurs ou de correctifs pour les autres jeux. La partie règles est assez simple à lire : seize pages dont trois de placements et une d'options, et est complétée par six pages de tables et autres aides de jeu. Le scénario prend en compte exclusivement cette bataille, avec un placement un peu rigide fonction des données historiques,

Editeur : LPS ATO
 Année de parution : 2006
 Développeur : P. Rohrbaugh
 Graphismes : C. Grando
 Sujet : la bataille du golfe de Leyte en 1944
 Echelle : 6h/tour, 25 miles/hex., navire(s) u escadrille
 Prix : 18 ou 30 euros

