

Série phare de l'éditeur américain GMT Games, *Great Battles Of History (GBoH)* est une nouvelle fois à l'honneur avec la réimpression attendue de *Conquest Of Gaul*, le VI<sup>e</sup> volume de la série consacrée à la conquête des Gaules par les armées de Jules César. Au sommaire six scénarii, dont cinq batailles terrestres et une navale.

### Matériel :

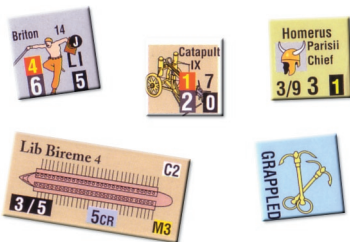
A sa sortie, l'une des grandes critiques formulées contre la première édition de *Conquest Of Gaul* portait sur le graphisme très moyen de la boîte.

Pour cette nouvelle édition celui-ci a été entièrement revu, et la boîte présente désormais un combat entre quelques légionnaires et des Gaulois, sur un fond de forêt en flammes, et une représentation de Jules César.

L'autre grand point noir portait sur le déséquilibre des scénarii, mais malheureusement ici rien n'a dû changer (mais ce problème là est récurrent avec *GBoH*).

Au sujet des cartes, celles-ci sont mises aux standards graphiques actuels (nuances de couleurs, retouches de certains dessins), sans apporter de changements conséquents par rapport aux cartes originales.

Malheureusement, sur la carte du scénario Lutèce, les numéros des rangées ne sont plus les mêmes que ceux de la carte originale, contrairement au *setup* qui lui a gardé les rangées à utiliser de la première version. Ce qui fait que l'on se retrouve avec un *setup* impossible à mettre en place si on ne sait pas que les rangées 3600 et 3700 sont en fait les rangées 1000 et 1100.



Particularité pour les cartes - contrairement aux cartes de *Great Battles Of Alexander*, *SPQR*, *Civil War*, *Devil's Horsemen*, etc. - elles sont coupées sur les trois-quarts de la longueur afin de ne pas déchirer la carte lors des multiples pliages et dépliages.

Ces deux cartes imprimées recto-verso représentent les terrains pour les cinq scénarii terrestres : *Lutèce* (Romains contre Parisii) et *Britannia* (Romains contre Bretons) sur une demi-carte chacune ; mais aussi *Bibracte* (Romains contre Helvètes), *The Sabis* (Romains contre Belges) et *The Rhine* (Romains contre Germains).

Pour les pions, à de très rares exceptions, ils sont identiques à ceux d'origine. Le camp romain est composé de huit légions romaines (dont la puissante X<sup>e</sup> légion) formées de cohortes, d'auxiliaires romains

(cavalerie gauloise et skirmisher crétois et numides), de catapultes, et d'une flotte de birèmes et de transport, utilisé pour le scénario naval ainsi que pour le scénario de débarquement en (Grande-)Bretagne.

Pour les Gaulois, plusieurs peuples sont présents. Des Helvètes pour le scénario sur la bataille de Bibracte, des Belges pour le scénario *The Sabis*, des Germains pour le scénario *The Rhine*, des Bretons pour le scénario *Invasion of Britannia*, le peuple des Parisii pour la bataille de *Lutèce*, et une flotte vénète pour le scénario navale *The Bay Of Biscay* (à jouer de préférence sur la carte du module *Jugurtha* d'après le livret de scénario).

Tous ces peuples (pour les batailles terrestres) sont composés essentiellement d'infanterie légère et d'infanterie barbare, mis à part les germains qui possèdent une cavalerie légère assez nombreuse (au regard de la cavalerie gauloise habituelle), et les Bretons qui possèdent des chars (qui servent uniquement comme moyen de transport).

Alors que les Romains ont la possibilité de tirer à distance, les gaulois ayant cette capacité sont relativement peu nombreux (quelques javelots et haches de guerre). Bref, les Gaulois ne seront pas à la fête.

Concernant la partie navale, *Conquest Of Gaul* propose donc un scénario de débarquement (les Romains commencent embarqués sur les birèmes et doivent débarquer pour battre les Bretons qui les attendent de pied ferme), mais aussi un scénario 100% maritime, entre une flotte de birème romaine et des navires vénètes.

Pour toute cette partie maritime, *Conquest Of Gaul* utilise un livret supplémentaire (de huit pages) avec son (petit) lot de règles propres (séquence de jeu, mouvement, combat, etc.).

Du côté du matériel, on peut enfin signaler la présence de deux aides de jeux (regroupant tous les tableaux nécessaires) en cartons fort !

Dernier point à signaler, les joueurs ayant pré commandé leur jeu ont reçu en plus de *Conquest Of Gaul* le module *Caratacus*, qui propose deux scénarii : *The Medway* et *Wales* (un livret de huit pages, une carte et 100 pions).

### Système de jeu :

Le système de jeu étant connu à 90% par les amateurs de la série *GBoH*, il n'est pas nécessaire de s'y éterniser. Voyons plutôt les particularités propres à ce volume-ci :

- un système de commandement romain plus simple que pour le volume *Civil War* - du fait de l'effectif plus réduit (mais on retrouve tout de même les extensions de lignes, une règle pour les étendards, etc.),
- César est le seul chef d'élite,
- une règle spéciale pour la férocité des « barbares » (les test de pré-choc sont modifiés en faveur des Gaulois avant toute déroute d'unité),
- un système de commandement tribal pour les Gaulois (car ceux-ci, ne l'oublions pas, étaient formés d'une multitude de tribus).

Sujet : six batailles des guerres des Gaules par Jules César  
Editeur : GMT Games  
Année de parution : 2006  
Concepteur : Richard Berg & Mark Herman  
Développeur : Alan Ray  
Graphismes : Rodger MacGowan, Mark Simonitch  
Echelle : tactique,  
1 point d'infanterie barbare = 150 hommes,  
1 point de légion et de cavalerie = 100 hommes,  
1 hex. = 75 yards, 1 tour = 20 minutes.  
Joueurs : 2  
Prix : 65 \$

### Un avis sur le jeu :

Malgré une réputation de déséquilibre des scénarii, ce volume était très attendu par les fans de cette série, de part sa période traitée et de la difficulté de se le procurer.

Malgré le problème de la carte de Lutèce, la qualité du matériel est au rendez-vous, et les joueurs vont pouvoir ainsi tenter de mater l'envahisseur romain et le bouter hors des Gaules.



Dernière précision, *Conquest Of Gaul* sera nécessaire pour le prochain nouveau module prévu, *Gergovia*, qui traitera comme son nom l'indique de la bataille de Gergovia. Il comportera une seule carte et très peu de pions. Ayant franchis la barre des 600 pré-commandes, c'est une question de mois.

### Ressources en ligne :

- La fiche BoardgameGeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/7843>
- Le site de l'éditeur : [www.gmtgames.com](http://www.gmtgames.com)
- *La Guerre des Gaules* de César disponible sur internet : <http://bcs.fltr.ucl.ac.be/CAES/BGI.html>

Christophe Dugravat

