


*Hornet Leader II* est un jeu solitaire qui place le joueur aux commandes d'un escadron de F/A-18 de l'U.S. Navy.



**Griffin**  
Average • Cool: 1 • XP: 7



Stress	Status	Speed	AtA	AtG
0-4	Okay	Slow	+0	+2
5-7	Shaken	Slow	-2	+0

8 Weight Points

20mm Cannon (Hit: 10, Range: 0, AtA or AtG)

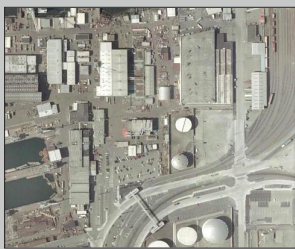
### Le matériel :


Ouverture un peu particulière pour ce jeu puisqu'il n'y a pas de boîte à ouvrir... En effet, *Hornet Leader II* est disponible uniquement en téléchargement depuis internet (voir site de l'éditeur) au format pdf et/ou Vassal. Une fois la commande effectuée, vous recevrez sur votre boîte email un lien permettant de télécharger soit le jeu zippé au format adobe acrobat (fichiers pdf à imprimer soi-même), soit un lien permettant de lancer l'interface de jeu Vassal depuis son ordinateur. Quelque soit le format choisi, un manuel de jeu remis à jour depuis la première version d'*Hornet Leader* (édité en 1991 par GMT Games) vous sera fourni. La tâche est un peu plus longue pour le jeu au format pdf, puisque avant de pouvoir jouer il faudra imprimer les diverses fiches de campagne, les pions et cartes à confectionner soi-même :

- trois fiches de campagne,
- deux feuilles recto verso de cartes évé-

- deux feuilles recto verso de pilotes/appareils (dix-huit pilotes/appareils),
- deux feuilles recto verso de cibles potentielles par campagne,
- une planche et demie de pions,
- deux aides de jeu ainsi que le *tactical display* qui représente la carte de jeu proprement dite et le *player log* qui est le journal des missions effectuées pour chaque pilote au cours de la campagne.

10 Arms Factory



Data	App	Tar	 6	If Destroyed...	
Sites	3	1		V.Ps:	3
Bandits	2	2		Recon:	1
Hits	-	10		Radar:	2

### Les scénarii :

Trois campagnes sont proposées avec cette seconde mouture du jeu : la campagne de Libye en 1986, la campagne d'Iraq en 1991 et une campagne hypothétique en Corée du Nord en 2007. Les missions vont de la destruction de sites SAM (défense anti-aérienne), de

Editeur : Dan Verssen Games  
 Année de parution : 2005  
 Concepteur : Dan Verssen  
 Développeur : Holly Verssen  
 Echelle : pilote/appareil  
 Prix : 14.99\$ pour le module vassal, 14.99\$ pour le jeu au format pdf, 22.50\$ pour le module vassal et le format pdf soit environ 13€ pour un module et 19€ pour l'ensemble.

pistes, d'usines en passant par du support aérien et autres *dogfights* et interceptions. Chaque mission est tirée aléatoirement parmi les dix-huit cartes disponibles pour chaque campagne ce qui permet un bon renouvellement du jeu. La mission indique le nombre maximum de F18 disponibles pour exécuter la mission. Les limites et les types d'armements disponibles sont également fixés en fonction de la campagne jouée. Certains missiles ne peuvent être achetés qu'en nombre limité selon les crédits disponibles pour l'ensemble de la campagne. Après avoir sélectionné les pilotes et avoir

affecté son armement à chaque appareil, la mission proprement dite peut commencer. Celle-ci est décomposée en trois étapes : la phase de progression vers l'objectif, la phase sur objectif puis la phase de retour. Chaque phase peut être sujette à des événements aléatoires qui viendront perturber le cours de la mission ou apporter des éléments bénéfiques au déroulement de celle-ci. Des appareils et/ou des unités au sol ennemi viendront perturber les meilleurs plans et feront probablement augmenter le niveau de stress des pilotes engagés. C'est ce niveau de stress qu'il faudra gérer au cours de la campagne afin de ne pas user trop vite vos meilleurs pilotes.

### Un avis sur le jeu :

Devenu aujourd'hui introuvable en version boîte, le retour d'*Hornet Leader* en version web est plutôt une bonne surprise. Relativement simple d'accès pour cette catégorie de jeu, doté de graphismes superbes par rapport à la version originale (sauf peut être en ce qui concerne les pions, un peu plus schématisés), avec un temps de jeu assez court pour exécuter chaque mission, ce jeu dispose de nombreux atouts qui le rendent incontournable dans sa catégorie. Avec une nouvelle extension disponible depuis peu (*Carrier Air Group* : nouveaux appareils dont le fameux F14, nouveaux missiles et deux nouvelles campagnes) et des jeux jumeaux : *Corsair Leader* (théâtre du Pacifique pendant la seconde guerre mondiale) et la réédition d'*Apache Leader* (*Thunderbolt*/*Apache Leader II*) bientôt disponible, Dan Verssen nous gâte et ce quelque soit le format !

### Ressources en ligne :

- Le site de l'éditeur : <http://www.dvg.com/hornetleaderii.htm> (il est possible de télécharger gratuitement une version de démonstration du jeu)
- La fiche BoardgameGeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/18781>
- Le site Vassal : <http://www.vassalengine.org>

Daniel Ogrodnik

Days: 18

Special Options: 27

Story Points

or more	Great
to 37	Good
to 32	Adequate
to 25	Poor
or less	Dismal

Bandits/Sites Removed

None

