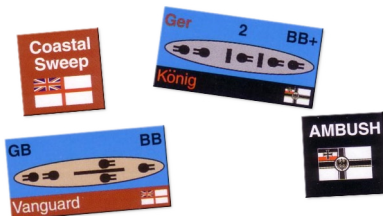
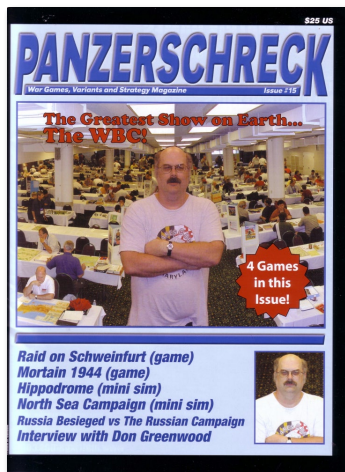


Ce numéro 15 de Panzerschreck nous laisse une impression de magazine particulier dans le sens où ce n'est ni un Vae Victis, ni un FoW, ni un Strategy and Tactics. La ligne rédactionnelle peut apparaître vraiment étrange pour qui le lit pour la première fois. L'ossature du magazine est établie sur deux interviews. La première est de Don Greenwood, ancien d'Avalon Hill, à l'occasion de sa convention dénommée World Boardgame Championship. La deuxième est de Frédéric Bey, oups, pardon, je voulais dire d'Alan Moon, autre ancien d'Avalon Hill qui a à son crédit des jeux comme *Fortress Europa* ou *Flat Top*. Au niveau ludique, le magazine se contente de deux mini analyses (*Shell Shock* et *Battlecruiser and Dreadnought*) et de quelques ouvertures de boîtes pas forcément récentes comme *Empire of the Sun*, *Lock and Load : Band of Heroes*, ou *Strike South*. La part belle est malgré tout faite au jeu avec pas moins de quatre en cart, et



disposant de vrais pions cartonnés pour certains. Il va de soit que la qualité est très variable d'un jeu à l'autre. Le premier, *Mortain 44* est en fait le seul vrai wargame du groupe : il comprend une carte A4, quatre-vingt vrais pions en symbole OTAN et quatre pages de règles dont une de tables. Les deux suivants, *Raid on Schweinfurt* et *North Sea Campaign* sont des jeux à zones. Le premier des deux a une carte minuscule (10 x 20 cm) et propose les aides de jeu sur le reste de l'A4. Il propose également de vrais pions (soixante, c'est-à-dire le reste de la demie planche) et cinq pages de règles. *North Sea Campaign* propose par contre une centaine de pions simple face imprimés sur carton fin et à découper. Le design des pions n'est pas sans évoquer la série *Great War at Sea*, la qualité graphique en moins. Les règles sont sur trois pages plus deux autres de tables diverses. Le dernier jeu enfin, *Hippodrome*, ressemble plus à un jeu de plateau, une espèce de Formule Dé antique retraçant les courses de char au Coliseum. Sa carte est imprimée au dos des trois autres jeux. Il se joue grâce à une centaine de petits pions et les règles tiennent sur trois pages plus une d'aides de jeu.



Editeur : Minden Games
Année de parution : 2006
Type : magazine
Rédacteurs en chef : G. Graber, A. Lupinacci
Jeux : *Raid on Schweinfurt*, *Mortain 1944*, *Hippodrome*, *North Sea Campaign*.
Prix : 25\$

En bref, on peut considérer que ce numéro qui fait la part belle aux jeux (un peu trop peut-être) est une espèce de Vae Victis dont la partie figurine est remplacée par des pages people, où les pubs sont celles d'éditeurs et non de boutiques, et qui donne une idée de ce que serait le prix de Vae Victis si celui-ci se mettait à inclure de vrais pions en cart.



- **Ressources en ligne :**
- Site de l'éditeur : http://www.homestead.com/minden_games/Panzerschreck15.html
 - Fiches BoargameGeek :
 - Mortain 44 : <http://www.boardgamegeek.com/game/23341>
 - Raid on Schweinfurt : <http://www.boardgamegeek.com/game/23340>
 - North Sea Campaign : <http://www.boardgamegeek.com/game/23339>
 - Hippodrome : <http://www.boardgamegeek.com/game/23342>

Patrick Mela

