

Schleiz, Saalfeld, Auerstaedt 1806

Ce jeu, fourni sous forme de pochette, permet de simuler les 16^e, 17^e et 18^e batailles de la série *Jours de Gloire*. Ces trois batailles font partie de la campagne de 1806 contre la Prusse.

La première bataille est celle de Schleiz qui a vu, le 9 octobre 1806, s'affronter les unités d'avant-garde des deux camps, les Français, menés par Murat repoussant les Prusso-saxons commandés par Tautzien.

La seconde est la bataille de Saalfeld qui a vu, le 10 octobre 1806, le Maréchal Lannes attaquer et repousser l'armée du Prince Louis-Ferdinand de Prusse.

Enfin, la troisième bataille est la mythique bataille d'Auerstaedt du 14 octobre 1806, où le III^e corps du Maréchal Davout a tenu tête au gros de l'armée prussienne commandée par le duc de Brunswick et le Roi Frédéric-Guillaume III.

Le matériel :

- les pions :

Le jeu comporte deux feuilles et demi de pions pour les marqueurs simple face en couleur, imprimées sur papier, pour un total de 360 pions à monter. Ceux-ci, illustrés des silhouettes des protagonistes pour les unités, ainsi que les marqueurs sont réussis et fonctionnels.

- les cartes :

Le jeu comporte une carte de format A2 (Saalfeld), faite de deux morceaux au format A3 dont le dos correspond aux cartes des deux autres batailles (Schleiz et Auerstaedt).

Les cartes sont lisibles et fonctionnelles, agrémentées d'une légende et de la piste des tours de jeu, avec cependant une représentation un peu minimaliste des forêts de sapins.

- le livret :

Le jeu contient un livret de douze pages en couleur et comprend un historique détaillé - y compris des ordres de bataille - de chacune des batailles simulées ainsi que les scénarii associés.

Comme pour tous les jeux de la série *Jours de Gloire* parus chez Canons en Carton, les

règles ne sont pas fournies. Il faut utiliser la dernière version de celles-ci, parues dans le n°71 de *Vae Victis* ou téléchargeables sur le site de l'auteur.

- les aides de jeu

Le jeu contient également une aide de jeu au format A4, en couleur, imprimée recto-verso, qui reprend les principales tables utilisées pour le jeu.



Les règles :

Le jeu utilise la dernière version des règles *Jours de Gloire Empire*. Je ne vais pas les détailler ici, elles ont déjà été évoquées dans les ouvertures de boîtes des autres jeux de la série.

La grande nouveauté de la dernière version est une modification de l'échelle afin de pouvoir simuler des affrontements de plus grande ampleur, sans que cela ne se traduise par un trop grand nombre de pions et une surface de jeu trop importante.

Ce changement, apparu avec *Iéna* (paru dans le *Vae Victis* n°71), est reconduit pour la bataille d'Auerstaedt, permettant ainsi de la jouer sur une carte de format A3. Avec cette échelle élargie, les pions représentent des brigades et un point de force correspond à 400 fantassins ou 300 cavaliers.

Les scénarii :

Le jeu comporte, pour chacune des trois batailles, deux scénarii. Le premier est historique et le second est un scénario hypothétique rééquilibrant les chances des deux camps.

Ainsi, pour Auerstaedt, le scénario hypothétique correspond à une position plus défensive des Prussiens suite à l'intervention de Bernadotte.

Il est à noter que les marqueurs d'activation spécifiques aux différentes batailles permettent de donner une coloration historique plus forte aux différents jeux.

Editeur : Canons en Carton

Année d'édition : 2007

Auteurs : Frédéric Bey, Sauveur d'Anna et Denis Sauvage

Graphismes : Pascal Da Silva

Prix : 16 € (port compris)

Joueurs : 2 (mais jouable en solitaire)

Durée : de 3h à 6h

Echelle : tactique

- un point de force = 200 fantassins / 150 cavaliers / deux à quatre canons

- 1 tr = 1h20 de temps réel

- 1 hex. = 300m

Conclusion :

Comme toujours, la série *Jours de Gloire* permet de découvrir et de simuler des affrontements moins connus de la période napoléonienne.

De plus, avec la modification de l'échelle, la série s'ouvre aussi aux engagements majeurs tout en conservant sa fluidité et sa jouabilité.

Si elle plaira aux adeptes, cette nouvelle création de Canons en Carton peut aussi permettre aux néophytes de s'initier à la série puisqu'elle propose deux batailles de taille assez restreinte (Schleiz et Auerstaedt) et une bataille plus conséquente (Saalfeld).

Ressources en ligne :

- La page dédiée à *Jours de Gloire* du site du concepteur, Frédéric Bey, qui contient les règles de *Jours de Gloire Empire*, les errata, des analyses et des commentaires :

http://perso.orange.fr/jours.de.gloire/jours_de_gloire.htm

- La fiche BoardgameGeek :

<http://www.boardgamegeek.com/game/27944>

- Le forum sur ConSim relatif au système *Jours de Gloire* (en anglais) :

<http://talk.consimworld.com/WebX?13@697.PeNnc8W90li.12@ee6d9ae/383>

N. Zamichiei

