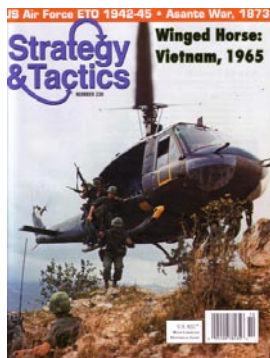


Retour à un sujet classique pour cet opus avec les combats de la 1^{re} division de cavalerie aéromobile américaine, plus connue sous le nom de First Air Cav, au Vietnam. Classicisme également pour les articles et le jeu, mais je dois avouer qu'il y a toujours une part de plaisir à décortiquer les règles concernant ce conflit, car c'est toujours à l'aune du *Vietnam* de la défunte société Victory Games que l'on juge tout nouveau produit sur ce thème.



↳ **Les articles :**

Le premier article de ce numéro se consacre au début du conflit vietnamien en 1965-1966 ; à l'engagement américain, et à la mise en évidence de la fin du concept aéroporté au profit de celui d'aéromobilité. On y trouvera d'ailleurs la comparaison de deux unités ayant été engagées à cette époque : la 173^e brigade aéroportée et la First Air Cav. L'habituel article d'ordres de bataille de J. Miranda porte sur les troupes américaines au Vietnam en 1965, et dans une moindre mesure sur l'armée sud-vietnamienne. Il ne comporte malheureusement que quelques informations sur le Viet Cong. La rubrique *For Your Information*, en plus des anecdotes habituelles, a pour principaux textes

l'histoire de l'enlèvement de H. Kreipe qui commandait en Crète en 1944, et un autre sur le Portugal dans la Première Guerre mondiale. Les prévisions sont faites jusqu'au numéro 245 et le prochain numéro portera sur la conquête de l'Angleterre (1066). Le deuxième gros article a pour titre *Assante war of 1873* et décrit le conflit de la Gold Coast en Afrique de l'ouest. Cette « opération de police », décrite avec moult détails, n'était pas gagnée d'avance : les Anglais étaient désavantagés par la logistique, mais bénéficiaient, en plus de leur avance technologique, d'une météo favorable et d'erreurs de commandement adverses. Enfin, la description de l'USAAF en 1942-1945 en Europe est sans grande originalité et occupe les dernières places restantes dans ce magazine.

↳ **Le jeu :**

- une carte ;
- 280 pions.

En dépit d'une structure somme toute classique (tours alternés « I go-you go », phases administrative-mouvement, bombardement pour le joueur US, combat, et « clean-up » pour le communiste), nous noterons quelques originalités dont l'absence de zone de contrôle ou un placement initial par zones. Le joueur américain est considéré comme toujours ravitaillé. Le Viet Cong, lui, teste son ravitaillement qui peut être sur trois niveaux (non-ravitailé, ravitaillé, ravitaillé en attaque). La table de combat est de type AE/DE avec toutefois pour les unités, une distinction entre éliminées ou détruites (*shatter*). Le volet aérien est important pour le joueur US avec les classiques appuis (qui ici, peuvent être également navals), mais aussi avec une partie permettant les mouvements aéromobiles, voire l'assaut de ce type. Enfin, nous noterons tout un ensemble de règles ou d'unités particulières telles que les unités statiques (en ville ou dans les bases), les forces spéciales, les opérations fluviales, les brouillards de guerre (fow), les déceptions (communistes), les SOG, ou les frontières (ouf!). Un excellent point pour ce jeu, qui le sauve de la banalité

Format : magazine sous pochette
 Jeu en encart : Winged Horse, Vietnam 1965
 Éditeur : Decision Games
 Année d'édition : 2006
 Développeur : T. Bomba
 Design : J. Miranda
 Graphismes : J. Youst, N. Eskubi
 Echelle : 25 miles/hex., 1 sem/tr, bataillon à division
 Sujet : les opérations de la First Air Cav. en 1965
 Prix : 21 \$ ou 24 euros
 Joueurs : 2

est que la victoire dépend de points militaires accumulés, mais aussi de points politiques, à mettre donc en relation avec ce qui est dit dans mon introduction.



↳ **Pour conclure :**

Ce dernier Strategy & Tactics est donc un numéro classique, d'un niveau honnête sans plus. Le jeu, tout en restant dans un système sans originalité flagrante, reprend malgré tout certains éléments qui ont fait le succès du grand ancien, le *Vietnam* de Victory Games. Il y a fort à parier, compte tenu de ces faits, qu'il restera à un niveau de prix ebay qui sera loin d'être celui du numéro 209 sur l'Indochine.

↳ **Ressources en ligne :**

- Fiche BoardgameGeek : <http://www.boardgamegeek.com/game/22297>
- Les « living rules » de l'éditeur : http://www.decisiongames.com/WH_eRules_239.zip

Patrick Mela

